

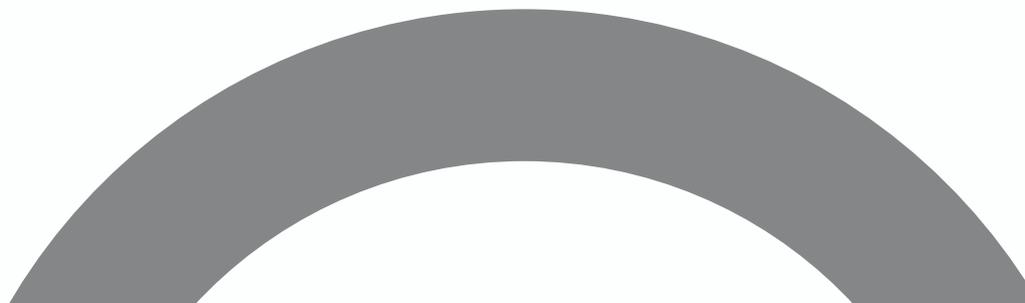


# **PANDUAN PENGENALAN UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2024**

## Daftar isi

Daftar Isi .....	i
A. Sekilas Tentang Universitas Teknologi Yogyakarta .....	1
Sejarah Singkat .....	1
Visi & Misi .....	2
B. Profil Program Studi .....	2
Sistem Informasi UTY Program Sarjana .....	2
VISI Program Studi Sistem Informasi UTY .....	2
MISI Program Studi Sistem Informasi UTY .....	3
Tujuan Program Studi Sistem Informasi UTY .....	3
Prestasi Mahasiswa Sistem Informasi UTY .....	3
Kurikulum dan Mata Kuliah .....	4
C. Profil Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HMSI) dan UKM di UTY .....	9
HMSI .....	9
PROGRAM KERJA HMSI .....	10
UNIT KEGIATAN MAHASISWA UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA .....	10
D. Informasi Penting .....	12
Tata Tertib Kampus Universitas Teknologi Yogyakarta (UTY) .....	12
Etika Kampus Universitas Teknologi Yogyakarta (UTY) .....	12
E. Penutup .....	13
Ucapan Terima Kasih .....	13
Harapan dan Saran .....	13





# UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

## A. Sekilas Tentang Universitas Teknologi Yogyakarta

### Sejarah Singkat

Universitas Teknologi Yogyakarta atau biasa disingkat UTY adalah salah satu perguruan tinggi swasta terbaik yang berbentuk universitas di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY), Universitas ini diselenggarakan oleh Yayasan "Dharma Bhakti IPTEK", Berdiri pada 23 Oktober 2002 dengan penggabungan tiga perguruan tinggi melalui Surat Keterangan Menteri Pendidikan Nasional RI No 237/D/0/2002 tertanggal 23 Oktober 2002. Berikut adalah tiga perguruan tinggi pendiri Universitas Teknologi Yogyakarta (UTY):

1. Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Yogyakarta (STIEYO)
2. Akademi Bahasa Asing Yogyakarta (ABAYO)
3. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Dharma Bangsa

## Visi & Misi

### Visi

Menjadi Universitas yang Unggul dalam Teknologi dan Karakter serta Berwawasan Global pada Tahun 2024 di Wilayah Indonesia

### Misi

1. Menyelenggarakan pendidikan terbaik di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi agar menghasilkan lulusan yang unggul dalam teknologi dan karakter serta berwawasan global sehingga dapat memberikan kontribusi terbaik bagi bangsa dan mempunyai daya saing yang tinggi.
2. Menyelenggarakan penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang unggul dalam teknologi dan karakter serta berwawasan global untuk menegakkan kemajuan dalam disiplin akademik dan profesional.
3. Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat dalam bentuk pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk meningkatkan kesejahteraan hidup masyarakat.
4. Menjalinkan kerjasama dengan masyarakat, institusi dan lembaga pemerintah maupun swasta untuk meningkatkan mutu kegiatan tridarma perguruan tinggi.

## B. Profil Program Studi

### Sistem Informasi UTY Program Sarjana

Belajar di Sistem Informasi UTY, mahasiswa akan dibekali sejumlah pengetahuan dan kemampuan yang diperlukan agar menjadi profesional yang ahli di bidang audit sistem informasi. Selain itu, belajar di Sistem Informasi UTY, mahasiswa juga akan dibiasakan untuk belajar mengembangkan aplikasi pintar, dalam rangka untuk mendukung sistem informasi.

Prodi Sistem Informasi UTY saat ini terakreditasi B, yang dalam proses pembelajarannya, tentunya akan didukung oleh berbagai dosen yang profesional dan berkualitas, sarana dan prasarana yang lengkap dan memadai, dengan desain kurikulum yang mengikuti perkembangan dan kebutuhan industri saat ini.

### VISI Program Studi Sistem Informasi UTY

Menjadi program studi yang unggul dalam karakter dan keilmuan bidang pengelolaan dan pemrosesan data sistem informasi berbasis teknologi digital yang mendukung penguatan enterprise serta berwawasan global pada tahun 2024 di Wilayah Indonesia.

### **MISI Program Studi Sistem Informasi UTY**

1. Menyelenggarakan pendidikan terbaik bagi para mahasiswa agar menjadi lulusan yang mahir dalam keilmuan bidang pengelolaan dan pemrosesan data sistem informasi berbasis teknologi digital yang mendukung penguatan enterprise khususnya Information System Analyst, dan Information System Developer.
2. Menyelenggarakan penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya di bidang pengelolaan dan pemrosesan data sistem informasi berbasis teknologi digital, untuk menegakkan kemajuan dalam disiplin akademik dan profesional.
3. Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat, institusi dan lembaga dalam Tri Dharma Perguruan Tinggi, memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk meningkatkan kesejahteraan hidup dan menghadapi tantangan besar bangsa di masa depan.
4. Menjalin kerjasama dalam meningkatkan bidang akademik, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat bagi dosen dan mahasiswa, serta serapan pada dunia kerja bagi lulusan.
5. Menjadi program studi yang unggul dalam karakter dan keilmuan bidang pengelolaan dan pemrosesan data sistem informasi berbasis teknologi digital yang mendukung penguatan enterprise serta berwawasan global pada tahun 2024 di Wilayah Indonesia.

### **Tujuan Program Studi Sistem Informasi UTY**

1. Menghasilkan lulusan agar memiliki kompetensi keilmuan bidang pengelolaan dan pemrosesan data sistem informasi berbasis teknologi digital yang mendukung penguatan enterprise dengan karakter yang tangguh, disiplin, kreatif, leadership dan mampu bekerja secara teamwork.
2. Menghasilkan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang dapat memberi kontribusi bagi kemajuan ilmu pengetahuan dan industri yang dapat diaplikasikan dalam memajukan masyarakat dan pemerintahan.
3. Menjalin dan memelihara hubungan kerjasama dengan masyarakat, kalangan bisnis, industri dan perguruan tinggi lain dalam meningkatkan bidang akademik, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat bagi dosen dan mahasiswa, serta serapan pada dunia kerja bagi lulusan.

### **Prestasi Mahasiswa Sistem Informasi UTY**

Kurikulum terbaru dengan pilihan konsentrasi yang prospektif, mampu menghasilkan mahasiswa Sistem Informasi UTY yang berhasil meraih sejumlah capaian maupun prestasi hingga membuat produk inovatif, seperti adanya mahasiswa dari Sistem Informasi UTY yang berhasil mendapatkan award sebagai pengembang Aplikasi Diabetes Melitus Dietary Consultant, dalam acara Intel AI Global Impact Festival.

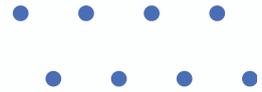
# Kurikulum & Mata Kuliah



## 1. Tahun Pertama

Semester 1	Semester 2
Algoritma & Struktur Data (Wajib)	Aplikasi Automasi Perkantoran (Wajib)
Algoritma & Struktur Data (Wajib)	Bahasa Indonesia (Wajib)
Aplikasi Teknologi Informasi (Wajib)	English for Daily Conversation / Japanese for Daily Conversation / Chinese for Daily Conversation (Wajib)
Basic English for Academic Purposes (Wajib)	Konsep Sistem Informasi (Wajib)
Pengembangan Kepribadian (Wajib)	Pengantar Manajemen Bisnis (Wajib)
Matematika Sistem Informasi (Wajib)	Sistem Basis Data (Wajib)
Pancasila (Wajib)	Sistem Basis Data Praktik (Wajib)
Sistem Operasi (Wajib)	Aljabar Vektor & Matriks (Wajib)
Sistem Operasi Praktis (Wajib)	Arsitektur & Organisasi Komputer (Wajib)
Agama Islam / Agama Kristen / Agama Katolik / Agama Hindu / Agama Buddha / Agama Konghuchu (Wajib)	

## 2. Tahun Kedua



Semester 3	Semester 4
Proses Bisnis (Wajib)	Pemrograman Web (Wajib)
English for Office & Business / Japanese for Office & Business / Chinese for Office & Business (Wajib)	Pemrograman Web Praktik (Wajib)
Jaringan Komputer (Wajib)	Analisis Sistem Informasi (Wajib)
Jaringan Komputer Praktik (Wajib)	Krenovasi & Kewirausahaan (Wajib)
Pemrograman Berorientasi Objek (Wajib)	Rekayasa Perangkat Lunak (Wajib)
Pemrograman Berorientasi Objek Praktik (Wajib)	Interaksi Manusia dan Komputer (Wajib)
Komputer & Masyarakat (Wajib)	Komunikasi Bisnis & Teknis (Wajib)
Sistem Informasi Manajemen (Wajib)	Big Data & Data Analytics (Wajib)
Statistika & Probabilitas (Wajib)	Infrastruktur Teknologi Informasi (Wajib)
Kewarganegaraan (Wajib)	

## 3. Tahun Ketiga



Semester 5	Semester 6
Perancangan Sistem Informasi (Wajib)	Data Warehouse & Data Mining (Wajib)
Analisis & Perancangan Sistem Berorientasi Obyek (Wajib)	Manajemen Risiko Sistem Informasi (Wajib)
Inovasi Sistem Informasi & Teknologi Modern (Wajib)	Aplikasi Perangkat Bergerak & Praktik (Wajib)
Manajemen Proyek Sistem Informasi (Wajib)	Etika Profesi (Wajib)
Pemrograman Web Lanjut (Wajib)	Metodologi Penelitian (Wajib)
Pemrograman Web Lanjut Praktik (Wajib)	Kerja Praktik (Wajib)
Desain UI / UX (Wajib)	<p>Mengambil Konsentrasi Information System Analyst (ISA):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistem Basis Data Terdistribusi (Peminatan)</li> <li>• Sistem Tersebar (Peminatan)</li> <li>• Sistem Informasi Sumber Daya (Peminatan)</li> <li>• Sistem Informasi Pemasaran (Peminatan)</li> <li>• Verifikasi dan Validasi Sistem (Peminatan)</li> </ul>
Desain Web & Praktik (Wajib)	<p>Mengambil Konsentrasi Information System Developer (APDEV) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistem Pendukung Keputusan (Peminatan)</li> <li>• Teknologi Platform (Peminatan)</li> <li>• Analisis &amp; Perancangan Sistem Berbasis Objek Lanjut (Peminatan)</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Visualisasi Informasi (Peminatan)</b></li></ul>
<p><b>Mengambil Konsentrasi Information System Analyst (ISA):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Arsitektur Enterprise (Peminatan)</b></li><li>• <b>Audit Sistem Informasi (Peminatan)</b></li><li>• <b>Manajemen Teknologi Informasi (Peminatan)</b></li></ul>	
<p><b>Mengambil Konsentrasi Information System Developer (APDEV):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Rekayasa Fitur Sistem Informasi (Peminatan)</b></li><li>• <b>Interoperabilitas Sistem Informasi (Peminatan)</b></li><li>• <b>Kolaborasi dan Komunikasi (Peminatan)</b></li></ul>	



## 4. Tahun Keempat



Semester 7	Semester 8
Coding & Machine Learning (Wajib)	Tugas Akhir (Wajib)
Business Intelligence (Wajib)	
Persiapan Karier (Wajib)	
Keamanan Teknologi Informasi (Wajib)	
Testing & Implementation (Wajib)	
<p><b>Mengambil Konsentrasi Information System Analyst (ISA):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Strategi Akuisisi Sistem Informasi (Peminatan)</li> <li>• Sistem Informasi Enterprise (Peminatan)</li> <li>• Proyek Analisis Sistem Informasi (Peminatan)</li> <li>• Strategi dan Tata Kelola Sistem Informasi (Peminatan)</li> <li>• Pelaporan Kesalahan dan Pemulihan (Peminatan)</li> <li>• Manajemen Perubahan Organisasi (Peminatan)</li> </ul>	
<p><b>Mengambil Konsentrasi Information System Developer (APDEV):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Services (Peminatan)</li> <li>• Web Services Praktik (Peminatan)</li> <li>• Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi (Peminatan)</li> <li>• Aplikasi Berbasis Mobile (Peminatan)</li> <li>• Manajemen Hubungan Pelanggan (CRM) (Peminatan)</li> <li>• Properti Intelektual (Peminatan)</li> </ul>	



## C. Profil Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HMSI) dan UKM di UTY

HMSI



Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi UTY merupakan wadah aspirasi dan kegiatan mahasiswa Sistem Informasi UTY secara berkesinambungan. Organisasi ini merupakan organisasi kemahasiswaan di tingkat Prodi, yang dapat diikuti oleh seluruh mahasiswa dari Prodi Sistem Informasi UTY, baik dari jenjang Sarjana maupun Diploma. Himpunan ini dapat menjadi wadah yang tepat bagi mahasiswa dari Prodi Sistem Informasi, untuk saling berkolaborasi dan bekerja sama dalam menyelenggarakan sejumlah kegiatan, utamanya di bidang akademik.

Selain Himpunan ini, mahasiswa Sistem Informasi UTY juga berkesempatan untuk aktif dan terlibat mengikuti berbagai jenis organisasi mahasiswa lainnya di tingkat Universitas, yaitu organisasi mahasiswa yang tergabung ke dalam Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM).

### PROGRAM KERJA HMSI

#### 1. Gathering Mahasiswa Baru

Kami Mengadakan kegiatan berupa Gathering atau perkumpulan untuk menyambut mahasiswa baru untuk mengenal lingkungan Prodi Sistem Informasi lebih jauh dan juga Himpunan kami. Kegiatan ini berisikan talkshow dan games yang melatih kekompakan dan menambah keakraban dari mahasiswa baru.

#### 2. Batik Day

Batik Day adalah proker yang menjadikan hari senin untuk mahasiswa Sistem Informasi memakai batik dan mengunggahnya di media sosial Instagram mereka, bagi peserta yang paling aktif mengunggah di media sosialnya, akan mendapatkan hadiah berupa uang.





### **3. SmartComp**

Smart Competition merupakan ajang perlombaan untuk mahasiswa Sistem Informasi menunjukkan keahliannya dalam bidang desain dan programming.

### **4. Study Club**

Sebuah wadah untuk seluruh mahasiswa Sistem Informasi untuk belajar Bersama dan mengembangkan kompetensi mereka sebagai mahasiswa Sistem Informasi

### **5. Seminar**

Seminar yang diselenggarakan untuk menambah wawasan mahasiswa tentang topik yang sedang ramai dibicarakan, dan tentu saja menghadirkan pembicara yang berkualitas dan expert di bidangnya.

### **6. HMSI IMPACT**

Pengabdian Masyarakat HMSI. Selain berpengaruh untuk kampus dan juga mahasiswa Sistem Informasi, HMSI sendiri tentunya harus berpengaruh terhadap Masyarakat itu sendiri.

### **7. Kunjungan Industri**

HMSI mengadakan proker Kunjungan Industri dengan tujuan untuk mengenalkan mahasiswa terhadap cara kerja Perusahaanperusahaan besar yang bergerak dibidang teknologi saat ini.

## **UNIT KEGIATAN MAHASISWA UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

### **1. Campoer Seni**

UKM yang mewadahi mahasiswa untuk bebas mengekspresikan jiwa seni mereka yang dimana hal ini dapat membantu mengembangkan minat dan bakat mahasiswa sehingga mahasiswa dapat berprestasi melalui bidang Seni.

### **2. IKMI (Ikatan Mahasiswa Islam)**

UKM yang mewadahi para mahasiswa Islam di Universitas Teknologi Yogyakarta untuk mengembangkan pengetahuan mereka tentang Islam serta memperkuat Iman mereka.





### **3. UKK (Unit Kerohanian Kristiani)**

UKM yang mewadahi para mahasiswa Kristen & Katolik di Universitas Teknologi Yogyakarta untuk mengembangkan pengetahuan mereka tentang Kristen & Katolik serta memperkuat iman mereka.

### **4. KSPM (Kelompok Studi Pasar Modal)**

UKM yang memberikan tempat bagi mahasiswa untuk belajar tentang Investasi dan juga pasar modal.

### **5. KOPMA (Koperasi Mahasiswa)**

UKM untuk mahasiswa yang ingin belajar tentang ekonomi dalam mengelola Koperasi dan Usaha.

### **6. Olahraga**

UKM untuk mewadahi mahasiswa yang memiliki minat dan bakat pada bidang olahraga dan menjadi media untuk menghasilkan prestasi.

### **7. PSM (Paduan Suara Mahasiswa)**

UKM untuk mahasiswa yang memiliki ketertarikan terhadap menyanyi terkhususnya paduan suara.

### **8. MENWA (Resimen Mahasiswa)**

UKM yang berkedudukan sebagai satu kesatuan sipil yang terlatih yang ada pada lingkup mahasiswa.

### **9. Robotika**

UKM yang bergerak pada bidang pengembangan robot dan kecerdasan buatan. Serta mewadahi mahasiswa yang memiliki minat di bidang ini

### **10. Teater ADA**

UKM yang mewadahi minat dan bakat mahasiswa dalam bidang seni eater dan juga pertunjukan.

### **11. MAPALA (Mahasiswa Pecinta Alam)**

UKM yang mewadahi mahasiswa yang memiliki minat pada kegiatan Alam serta UKM ini bergerak pada bidang sosial dan lingkungan.

## D. Informasi Penting

### Tata Tertib Kampus Universitas Teknologi Yogyakarta (UTY)

#### 1. Kedisiplinan

- Mahasiswa diharapkan hadir tepat waktu dalam setiap kegiatan perkuliahan dan kegiatan kampus lainnya.
- Penerapan aturan tentang absensi dan kehadiran sesuai ketentuan yang berlaku.

#### 2. Kerapihan dan Kebersihan

- Menjaga kebersihan lingkungan kampus dan membuang sampah pada tempatnya.
- Menggunakan fasilitas kampus dengan baik dan tidak merusak barang milik universitas.

#### 3. Etika Berkomunikasi

- Berbicara dengan sopan dan menghormati pendapat orang lain.
- Menggunakan bahasa yang baik dan sopan saat berkomunikasi baik secara langsung maupun melalui media sosial.

#### 4. Penggunaan Fasilitas

- Menggunakan fasilitas kampus sesuai dengan peruntukannya.
- Menjaga fasilitas umum seperti ruang kelas, perpustakaan, dan laboratorium dalam keadaan baik.

#### 5. Penghormatan Terhadap Dosen dan Staf

- Menghormati dosen, staf, dan tenaga kependidikan dengan tidak melakukan tindakan yang mengganggu proses belajar mengajar.
- Menghargai waktu dan kesibukan dosen/staf dengan memberikan pertanyaan atau konsultasi sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.

#### 6. Tata Tertib Akademik

- Menjalani proses akademik sesuai dengan ketentuan yang berlaku, termasuk prosedur pengujian dan penilaian.
- Tidak melakukan kecurangan akademik seperti mencontek, plagiarisme, atau tindakan lain yang melanggar etika akademik.

### Etika Kampus Universitas Teknologi Yogyakarta (UTY)

#### 1. Sikap Menghargai Keanekaragaman

- Menghormati perbedaan latar belakang, agama, dan budaya antar mahasiswa dan staf.

#### 2. Keselamatan dan Keamanan

- Mengutamakan keselamatan diri sendiri dan orang lain dalam setiap kegiatan kampus.
- Mengikuti prosedur keamanan dan evakuasi yang telah ditetapkan.

### 3. Pengembangan Diri

- Mengikuti kegiatan ekstrakurikuler dan pengembangan diri lainnya untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan.

### 4. Keterlibatan dalam Kampus

- Aktif dalam organisasi kampus dan kegiatan sosial demi mempererat hubungan antar mahasiswa dan staf.

## E. Penutup

### Ucapan Terima Kasih

Kami, dari Universitas Teknologi Yogyakarta, khususnya Program Studi Sistem Informasi, mengucapkan terima kasih kepada seluruh mahasiswa baru yang telah memilih bergabung dengan kami. Kami juga berterima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan panduan ini, termasuk dosen, staf, dan mahasiswa yang telah memberikan waktu dan tenaga mereka.

### Harapan dan Saran

Kami berharap panduan ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai kehidupan kampus di Universitas Teknologi Yogyakarta, khususnya di Program Studi Sistem Informasi. Semoga informasi yang disampaikan dapat membantu mahasiswa baru dalam beradaptasi dan memulai perjalanan akademik mereka dengan lebih mudah dan menyenangkan.

Kami sangat mengharapkan masukan dan saran dari Anda untuk terus meningkatkan kualitas panduan ini. Jangan ragu untuk memberikan feedback yang membangun agar di masa depan, panduan ini dapat lebih bermanfaat dan relevan bagi mahasiswa baru.

Sekali lagi, selamat datang di Universitas Teknologi Yogyakarta. Semoga Anda dapat meraih prestasi dan pengalaman yang berharga selama menempuh pendidikan di sini. Sukses selalu untuk semua mahasiswa baru!